



★ III COPA AMERICA ★
★ HANDBALL MASTER ★

REGLAMENTO

La Copa América III es un evento realizado por Orsini Productions que se llevará a cabo en la Ciudad de San Juan, Puerto Rico, entre los días 15 y 18 de agosto de 2024, siguiendo las Reglas oficiales de la IHF adaptadas específicamente para este evento.

I. DISPOSICIONES GENERALES

Entiéndase por Organizador de la Copa Orsini Productions.

Orsini productions, es el único dueño de todos los derechos de imagen a través de mediotelevisivos, escritos y digitales de todos los eventos y espectáculos de la Copa América a ser desarrollados el año 2024.

La Organización se reserva el derecho de grabar y transmitir por un canal de televisión de cobertura local, nacional y/o internacional, todo o parte del desarrollo de la Copa América, incluida la competencia entre los equipos, junto con los comentarios e imágenes de sus protagonistas. Asimismo, se reserva el derecho de difundir la competencia entre los medios de comunicación en general.

La Organización queda facultada para adoptar cualquier tipo de resoluciones que no estén contempladas en las presentes bases y que tengan por finalidad asegurar el éxito de la competencia.

Todos los equipos participantes representativo de sus países, se asume que leyeron, entendieron y aceptaron las bases de este evento.

II. INSTITUCIONES PARTICIPANTES

Los equipos podrán presentar dos y tres equipos en una categoría, en ningún caso los equipos A, B y C de un mismo Club podrán intercambiarse jugadores y cada equipo funcionará para todo efecto por separado, con nómina de jugadores distintos.

El representante de cada equipo debe asegurar y certificar la emisión de las pólizas de seguro de salud para cada jugador que participe del evento, siendo un documento obligatorio para cada participante.

El costo de cada equipo participante será de 400 US\$ (cuatrocientos dólares americanos), este debe ser cancelado el 30 de junio del año 2024.

III. DIRECTOR DE LA COMPETENCIA

El director de la Competencia es responsable del correcto desarrollo del torneo, actuando en estrecha colaboración con la Organización. Entregará recomendaciones y tomará todas las decisiones que se requiera durante el desarrollo del evento, con excepción de las decisiones disciplinarias.

IV. REUNIÓN TÉCNICA

Se realizará una reunión Técnica con los oficiales de las delegaciones participantes, el organizador y los representantes de Orsini Productions en lugar a definir el día 14 de agosto del año 2024 a las 15:00 horas.

Los equipos participantes deben tener en cuenta que el control de pasaportes o documentos de identidad se realizarán en la Reunión Técnica.

V. ORGANISMOS DISCIPLINARIOS

De acuerdo con el Reglamento de la IHF (publicadas el 1 de julio de 2016), la Comisión Disciplinaria serán responsables de resolver disputas en eventos internacionales.

La Comisión Disciplinaria será divulgada en la reunión técnica y actuará como primera etapa de decisión, recibirá y resolverá las protestas presentadas en eventos internacionales contra resoluciones y acciones ocurridas tanto dentro como fuera del terreno de juego.

La Comisión Disciplinaria deberán guiarse por los siguientes principios al momento de realizar el juzgamiento:

- Las decisiones de los árbitros sobre los hechos son definitivas.
- El incumplimiento de las reglas o la acción injustificada de los árbitros, anotadores, cronometradores, delegados técnicos y oficiales sólo puede dar lugar a una repetición del juego si la autoridad de apelación juzga que las consecuencias fueron decisivas para el resultado del juego.

VI. PROTESTAS

Se podrá protestar contra los hechos y situaciones ocurridas antes, durante o después de los partidos hasta una hora después de terminado el partido que da lugar al reclamo.

Los fundamentos y razones de la protesta deben ser presentados por escrito en un plazo máximo de 2 horas después de finalizado el partido que da origen al reclamo y deberá ser entregado a la Comisión Disciplinaria en uno de los tres idiomas oficiales de la IHF, en este caso particular será en el idioma español.

La Comisión Disciplinaria decidirá sobre la protesta a más tardar dentro de cinco horas después del final del partido, incluida la posible descalificación de los jugadores o equipos, y determinará el alcance de la multa o sanción.

VII. APELACIÓN

Una Apelación podrá interponerse en contra de las decisiones de la Comisión de Disciplina. Esto podrá realizarse hasta dos horas después de recibida la notificación de la decisión que resuelve el reclamo previo. La decisión se tomará y será anunciada en un plazo de 4 horas desde que haya sido recibida la apelación.

VIII. LAS NORMAS TÉCNICAS Y REGLAMENTARIAS

Los partidos se jugarán de acuerdo con las reglas de juego vigentes de la IHF, aclarando los siguientes aspectos:

- Se considera jugador Master aquel que lleve al menos dos (2) años retirado de participar en liga profesional y de selecciones nacionales (no masters). Para efectos de III Copa América Balonmano Master, retirado desde 2022 o última participación 2021 profesional o adulto internacional.
- Los equipos podrán presentarse a los partidos con un máximo de 20 jugadores.
- Se permitirán 4 excepciones de jugadores (jugadores con dos años por debajo del mínimo de edad en la categoría) por equipo, 2 en cancha.
- Para equipos con gran diversidad entre las edades de sus componentes, los organizadores del evento tomarán la decisión sobre la categoría a ubicar el equipo a base de dos criterios: Media de edad de los participantes y cantidad de equipos registrados entre dos posibles categorías.
- Los juegos tendrán una duración de 40-50 (cuarenta-cincuenta) minutos, divididos en 2 (dos) veces de 20-25 (veinte-veinticinco) minutos con un intervalo de 10 (diez) minutos. Párrafo único: cada equipo puede solicitar 01 (un) tiempo técnico de 01 (un) minuto cada uno, en cada uno de los períodos de juego.
- En el caso de empate en la fase de playoff se jugará una prórroga de dos tiempos de 5 minutos por 1 minuto de descanso. En caso de persistir el empate se utilizarán los lanzamientos penales, los cuales serán según Reglamento IHF vigente con sus actualizaciones.
- Todo jugador que sea sancionado con descalificación directa (tarjeta azul) quedará automáticamente suspendido del próximo partido como mínimo una fecha.
- El tiempo de espera para decretar un W.O. (no presentación) será de 10 minutos a contar de la hora en que fue programado el encuentro, y éste sólo será aplicable para el primer partido de la jornada. Los partidos que le sucedan no tendrán tiempo de espera.
- Se aplicará W.O. a los equipos que no cumplan con la cantidad mínima de 5 (cinco) jugadores al inicio del partido, luego de transcurridos los 10 minutos de espera de la hora programada del primer partido de la jornada. Reglamento IHF, Regla 4:1
- La indumentaria de cada equipo debe cumplir con lo exigido en el Reglamento.
- Las camisetas de cada equipo deben ser iguales, con los números originales (no creados con cintas adhesivas de ningún tipo) y los pantalones deben ser del mismo color, aunque se permitirá que tengan una pequeña variación de tonalidad.
- Todos los jugadores, sin excepción, para competir en la fase final, deben haber participado en al menos un partido de la fase de clasificación.
- Debido a la reducción en el tiempo de juego, se adoptará un tiempo proporcional por la exclusión de dos minutos, por lo que se adoptará el tiempo de 1m30s para juegos de 20x20 y 2 minutos para juegos de 25x25.
- NO se permitirá la marca individual eliminando o restringiendo el desempeño de un jugador, demanifestarse esta defensa, se actuará de la siguiente manera por los árbitros:

- "Tiempo de espera" con advertencia verbal, dirigida al técnico o responsable del equipo.
- Castigo progresivo al técnico o responsable del equipo que nuevamente incurre en la violación de la regla establecida anteriormente.
- La organización del evento divulgará el sistema de torneo, que dependerá del número de equipos registrados por categoría, después del final de la fase de registro y se divulgará quince días antes del comienzo de la competencia, y puede ser adoptado, por ejemplo, turno único, turno y regreso, cambio con cruce olímpico u otro sistema elegido por la organización del evento.
- Párrafo único: en cualquier caso, de sistema de disputas, habrá un juego Final para disputas del primer y segundo lugar.

IX. DE LOS PUNTAJES Y SISTEMA DE DESEMPATE

i. LOS PUNTAJES

El puntaje para utilizar será:

- Partido ganado: 2 puntos.
- Partido empatado 1 puntos.
- Partido perdido: 0 punto.
- No presentación: 0 puntos. Con resultado de 10-0 a favor del equipo presente.

Los juegos finales no pueden terminar en empate. Si esto ocurre en el tiempo normal, se adoptarán los siguientes procedimientos:

- a) Tiempo suplementario de 5 (cinco) minutos con uno (1) de descanso y cinco minutos finales (5x1x5).
- b) Lanzamientos de 7 metros, si el empate persistente: 05 (cinco) para cada equipo con diferentes atletas. Cada equipo designa 05 (cinco) atletas. No es necesario que los equipos predeterminen la secuencia de sus atletas. Los porteros pueden ser elegidos libremente y sustituidos entre los atletas elegidos para participar.
- c) Si al finalizar sigue existiendo empate, se determinarán lanzamiento de 7 metros (uno a uno) hasta alcanzar la diferencia. Los porteros también pueden participar de los 07 (siete) metros.

En esta segunda ronda, el ganador se decidirá tan pronto como haya una diferencia de goles, después de que cada equipo haya realizado su lanzamiento a portería; un jugador podrá repetir el lanzamiento de 07 (siete) metros después de que todos sus compañeros de equipo hagan sus lanzamientos.

ii. SISTEMA DE DESEMPATE

En la fase de clasificación, cuando hay un empate por los puntos ganados en una de las ubicaciones, el desempate será el siguiente:

- i. Entre 2 (dos) equipos:
 - a) Ganador entre los equipos involucrados.
 - b) Mayor número de victorias.
 - c) Diferencia de goles (goles convertidos, menos, goles recibidos).
 - d) Goles a favor, (mayor número de goles convertidos a sus rivales).

- e) Goles en contra (menor número de goles recibidos por sus rivales).
 - f) Sorteo por moneda.
- ii. Entre 3 (tres) equipos:
- a) Mayor número de victorias.
 - b) Diferencia de goles (goles convertidos, menos, goles recibidos).
 - c) Goles a favor, (mayor número de goles convertidos a sus rivales).
 - d) Goles en contra (menor número de goles recibidos por sus rivales).
 - e) Sorteo por moneda.

iii. SUSPENSIÓN DE UN PARTIDO

Si un partido es suspendido o cancelado, la Dirección de la Competencia decidirá las acciones a seguir. El número mínimo de jugadores para disputar un partido es de 07 jugadores.

iv. SANCIONES

Se conformará una Comisión Técnica y de Disciplina. Esta Comisión será elegida en la reunión técnica antes del inicio del evento y será constituido por 3 personas (1 representante de la organización, 1 representante del staff de árbitros y 1 representante externo a los equipos participantes).

Todo reclamo, denuncia y/o apelación deberá ser formulada por escrito, sólo por el jefe Técnico, correo copaamerica.tecnico@gmail.com, en un plazo no superior a dos horas después de haber finalizado el encuentro.

Las situaciones disciplinarias que la Comisión Técnica y de Disciplina considere que sobrepasa sus atribuciones, serán presentadas al Comité Ejecutivo de Orsini Productions para ser abordadas las decisiones.

Se regirán por el "Reglamento de Conducta de la Copa América 2024", que será presentado en la reunión técnica por Orsini Productions.

v. DE LAS SUSPENSIONES

La suspensión de un encuentro podrá tramitarse en la medida que se presente una solicitud formal, expresando los motivos por los cuales se desea suspender. De no cumplirse con estos requisitos y de no presentarse el equipo el día del encuentro, se cobrará W.O. Sin perjuicio de lo anterior, la organización comprobará a través de todos los canales establecidos, los antecedentes presentados por los equipos en su solicitud de suspensión.

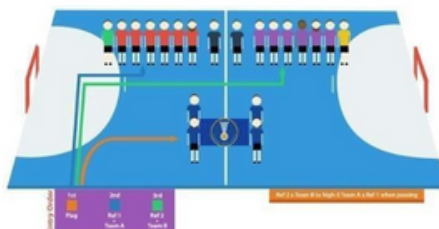
Se deja constancia que el no cumplir a cabalidad con los plazos establecidos en estas bases con relación a las suspensiones implica inmediatamente el rechazo de la solicitud sin posibilidad de apelación.

Por otro lado, el hecho de cumplir con los plazos de solicitud de suspensión no implica necesariamente que esta será aceptada.

Desde el momento de recibida la solicitud, la Organización tendrá 2 horas, para dar respuesta y en el caso de aprobar, comunicarse con el equipo afectado.

X. PROCEDIMIENTO ANTES Y DESPUÉS DEL PARTIDO

Minuto	Acción
-15'	Comienza el calentamiento
-11'	Sorteo
-08'	Foto Oficial de Equipos
-06'	Jugadores preparados para entrar /Bienvenida e ingreso de las banderas
-05'	Entrada de equipos/árbitros
-04'	Presentación de los equipos
-04'	Himnos Nacionales
0'	Comienzo del partido



Al finalizar el partido sin que exista contacto físico entre los equipos, se alinean en un área designada como zona de premiación, ubicada cerca de las canchas para la ceremonia de premiación del jugador del partido como se aprecia en la siguiente ilustración. Recordar que, si un jugador recibió una tarjeta roja, no podrá participar de esta ceremonia.



XI. PREMIOS Y CEREMONIA

Se otorgarán medallas y trofeos a los tres equipos mejor clasificados, de la siguiente manera:

- 1) Primer lugar y Campeón de la Copa América (Oro)
- 2) Segundo lugar (Plata)
- 3) Tercer lugar (Bronce)

PREMIOS ESPECIALES POR PARTIDO

- 1) Mejor Jugador (MPV), entrega de diploma y obsequios de auspiciadores.
- 2) Premios especiales en general
- 3) Máximo goleador
- 4) Mejor Portero

XII. EQUIPAMIENTO DE LOS JUGADORES

i. Uniformes De Los Jugadores

- Todos los jugadores de campo de un equipo de balonmano deben llevar uniformes idénticos. Los uniformes de los jugadores incluyen pantalones cortos, pantalones de los porteros y medias/calzetines. La combinación de colores y diseños de los uniformes de un equipo deben distinguirse claramente de los colores y diseños del equipo contrario.
- El correcto uso de calzas o pantalones de ciclismo o mangas largas.
- Los jugadores deben utilizar calzado deportivo.
- No está permitida la utilización de objetos que puedan considerarse peligrosos para los jugadores. Esto incluye, por ejemplo, protecciones para la cabeza, máscaras faciales, pulseras, relojes, anillos, piercings visibles, collares o cadenas, pendientes, anteojos olentes sin bandas de sujeción o con marcos sólidos o cualquier otro objeto que pueda ser considerado peligroso.
- Anillos planos, pendientes pequeños y piercings visibles pueden ser permitidos siempre y cuando sean cubiertos de modo tal que ya no se consideren peligrosos para los demás jugadores. Los cintillos o bandas para la cabeza son permitidos siempre y cuando estén hechos de material blando y elástico. Se debe poner especial atención al uso de alfileres para el cabello, los que sólo se permiten si están hechos con material blando. Las horquillas o trabas para el cabello metálicas o de plástico deben ser retiradas o ser cubiertas completamente con cinta adhesiva.
- Los jugadores que no cumplan con la regla antes mencionada no podrán participar del juego hasta que no hayan corregido el problema

ii. Colores

Cada equipo deberá contar con dos (2) conjuntos de uniformes para los jugadores de diferentes colores incluyendo al menos:

- Un (1) conjunto de camisetas de colores claros y un conjunto de pantalones cortos de colores claros.
- Un (1) conjunto de camisetas de color oscuro y un (1) conjunto de pantalones cortos de color oscuro.
- Dos (2) camisetas de diferentes colores para los porteros.

Un color debe ser claramente dominante y cubrir la mayor parte de la camiseta.

Todos los jugadores de un equipo que ocupen la posición de portero deben usar el mismo color el que debe ser diferente y distinguirse de los colores que utilicen los jugadores de campo de ambos equipos y del que use el portero del equipo contrario.

Todos los porteros de un equipo deben llevar el mismo color de camiseta. El color de los números de los jugadores debe ser diferente del color principal de la camiseta. En cada partido un equipo llevará camisetas de colores claros y el otro equipo camisetas de color oscuro.

Los conjuntos de uniformes de los equipos deben incorporarse en la lista del equipo (denominados 1° y 2° en orden de preferencia).

En la Reunión Técnica inicial de la competencia, cada delegación está obligada a mostrar los dos conjuntos de colores diferentes de uniformes (de los jugadores de campo y lastres camisetas de los porteros). Se deberá enviar a la página oficial del evento la imagen de los uniformes donde sean claramente distinguibles.

Los colores para utilizar serán definidos por la dirección de la competencia y confirmados en la Reunión Técnica inicial. La decisión de qué colores se utilizarán en cada partido será tomada con la participación de los representantes de los equipos y los delegados Técnicos de Orsini Productions. En caso de no haber acuerdo respecto a los colores a utilizar, el equipo nombrado en primer lugar tendrá derecho a elegir el color.

iii. **Números de los Jugadores**

Los jugadores deben utilizar números que sean claramente legibles; los números ubicados en la espalda deben tener al menos 20cm de alto y al menos 10cm de alto los del pecho. Los números deben ser de un color distinto al color principal de la camiseta. Se podrán utilizar los números del 1 al 99.

Durante toda la competencia cada jugador debe utilizar el mismo número, independiente de la posición que ocupe en la cancha (portero o jugador de campo).

iv. **Nombre de los Jugadores**

Los equipos son responsables de la utilización de los nombres.



V. **Cambio De Uniforme De Los Jugadores**

Si el Oficial de Orsini Productions considera que el uniforme de uno de los dos equipos puede causar confusión, el equipo nombrado en segundo lugar en la programación de partidos deberá cambiar su uniforme en orden a que haya un buen contraste entre los equipos. Los uniformes también podrían resultar inadecuados para la transmisión televisiva. Por lo tanto, ambos equipos deben concurrir con sus dos juegos de uniformes a cada partido.

En todos los demás casos, la Dirección de la Competencia o el Oficial que se encuentra en la cancha donde se disputa la competencia tomarán la decisión sobre el cambio de uniforme de los jugadores.

Vi. Indumentaria durante la presentación oficial

Durante la presentación oficial previa al inicio del partido, todos los jugadores de un equipo deben vestir de igual manera (todos los jugadores con buzo o todos los jugadores con su uniforme de juego o una combinación de ambas es posible). Federaciones Nacionales (emblema, bandera nacional o nombre del país que se incluyen en la camiseta)

Los equipos participantes pueden incorporar el emblema de la federación o la bandera nacional al nivel del pecho en la partedelantera de la camiseta. Las federaciones están autorizadas a colocar el nombre del país (en letras Latina en su lengua nacional o en inglés) en la espalda de la camiseta bajo el número del jugador en caso de que las federaciones no estén utilizando u derecho a colocar publicidad en esta zona.



i. Vestimenta de los oficiales del equipo

Los oficiales del equipo en el área de sustituciones deben vestir de manera uniforme con ropa deportiva u otra que decidan. No se permite el uso de colores que puedan causar confusiones con los jugadores de campo del equipo contrario.

ii. Ingreso y presentación en orden numérico

En el ingreso para la presentación antes del inicio del partido, se solicita a los jugadores que se alineen en orden numérico, ubicándose siempre el Capitán del Equipo en primer lugar y a continuación de la bandera del país y a continuación los demás jugadores en orden numérico ascendente (1-99). Se debe tener presente que esta ubicación deberán mantenerla los jugadores durante toda la presentación y posterior entonación de los respectivos himnos nacionales.

Como alternativa, los equipos pueden realizar una solicitud especial de formación. En este caso, deberá presentarse una lista con lo solicitado en la Reunión Técnica entregando la información exacta del orden en que se alinearán los jugadores. El mismo orden deberá ser mantenido durante todo el torneo.

XIII. REGISTRO

Las inscripciones se realizarán hasta el día 15 de julio de 2024, en el sitio web de Copa América III. Los profesionales de Educación Física, Fisioterapia o Medicina que formarán parte del comité técnico de los equipos, DEBEN presentar su documento de identificación profesional.

XIV. PARTICIPANTES

La competencia se disputará en las ramas masculina y femenina, sin embargo, los equipos deben estar formados por atletas que sus edades caigan en las categorías previstas en este reglamento.

La rama **femenina** se jugará en CINCO (5) categorías y las edades de los participantes se dividirán de la siguiente manera:

- a) Categoría 30+ para nacidos 1994 (30 años);
- b) Categoría 37 + para nacidos 1987 (37 años);
- c) Categoría 44 + para nacidos 1980 (44 años).
- d) Categoría 48 + para nacidos 1976 (48 años).
- e) Categoría 55+ para nacidos 1969 (55 años).

La rama **masculina** se jugará en CINCO (5) categorías y las edades de los atletas participantes se dividirán de la siguiente manera:

- a) Categoría 35+ para nacidos 1989 (35 años);
- b) Categoría 42+ para nacidos 1982 (42 años).
- c) Categoría 49+ para nacidos 1975 (49 años);
- d) Categoría 56+ para nacidos 1968 (55 años).
- e) Categoría 60+ para nacidos 1964 (60 años)

Con el fin de probar la identidad, la presentación de un documento oficial (cedula de identidad, DNI, Pasaporte) de los atletas y el comité técnico revisor de documentos, dará su aprobación o rechazo del atleta, ante el coordinador del evento antes del primer juego. Todos los documentos deben estar dentro del período de validez.

Todos los atletas participantes deben poder practicar actividades físicas competitivas y de ocio, bajo su responsabilidad y la de su federación si tuviese relación, sin presentar ningún compromiso contagioso físico, psíquico o infeccioso, por lo que se encuentran en perfectas condiciones de salud para la práctica de actividad física.

Todos los equipos pueden presentar máximo 4 jugadores con 2 años bajo la categoría. Este listado de jugadores debe ser formalizado por cada equipo y deben estar visados y aprobados por el Comité Ejecutivo Organizador.

XV. ASUNTOS GENERALES

La organización del evento proporcionará el balón que se utilizará en la competición. Por lo tanto, los equipos no podrán presentar pelotas para usar en los partidos.

La Composición de la Delegación será la siguiente: un máximo de 4 (cuatro) oficiales y un máximo de 20 (veinte) jugadores.

Los equipos deben llegar al lugar del juego con anticipación y debidamente uniformados. La persona responsable de esto debe identificarse con el equipo de la Organización, con la lista nominal y las carteras respectivas. Para poder participar, se debe presentar la lista de los jugadores autorizados por la comisión revisora de documentos.

El calentamiento se llevará a cabo fuera del campo de juego o a discreción del delegado técnico del juego.

Solo las personas registradas en la Competencia pueden permanecer en el banco de reserva y seguir las reglas de las Reglas Generales de la Competencia.

El jugador / miembro de la Comisión Técnica que sea descalificado + tarjeta azul será suspendido automáticamente del partido, el informe adjunto deberá ser enviado al Comité de Disciplina, y este determinará el número de partidos de suspensión. A los efectos de las disposiciones de este artículo, se entiende que un partido posterior se produce en la misma competencia y en el año específico correspondiente.

Es responsabilidad de los equipos y deportistas asumir las siguientes obligaciones:

- Observar el cumplimiento de estas regulaciones y cumplir con las decisiones de la Organización General;
- Asista a todos los eventos que componen el programa oficial de la competencia, tales como: juegos, reuniones, fotos, apertura y cierre;
- Todos los participantes del evento deben firmar el Término de responsabilidad donde eximirán a la organización del evento de cualquier responsabilidad, de la misma manera que los participantes al firmar este término se considerarán ADECUADOS para la práctica de ejercicios físicos.

Es responsabilidad de la Organización del Evento asumir las siguientes obligaciones:

- Canchas en condiciones ideales de uso;
- Asistencia de primeros auxilios en el evento;
- Provisión de agua y hielo en los lugares de juego;
- Fisioterapeuta de guardia durante los juegos;

Las sugerencias para modificar este reglamento solo tendrán efecto después de la declaración oficial del Comité Organizador del Evento. Los casos omitidos serán resueltos por el Comité Organizador de la Competencia.